



PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN FICHA TÉCNICA

Nombre del proyecto: "La creatividad de los estudiantes de Ingeniería en Computación: factor influyente en su habilidad como programadores"

Línea de investigación: Educación

Responsable: Claudia Islas Torres

Profesores Colaboradores:

1. María Del Rocío Carranza Alcántar

Alumnos participantes:

1. Haga clic aquí para escribir texto.

Fecha de inicio: 05 de febrero de 2016

Fecha de término: Haga clic aquí para escribir una fecha.

Objetivo del proyecto:

Identificar la relación que existe entre la creatividad de un estudiante de ingeniería en computación y su rendimiento como programador.

Tipo de proyecto: Investigación básica

Área del conocimiento: Humanidades y de la conducta

Cuenta con financiamiento: No

Institución que lo financia: Haga clic aquí para escribir texto.

Monto: Haga clic aquí para escribir texto.

Producción Académica

Ponencias: (nombre/ congreso/ lugar/ fecha)

Haga clic aquí para escribir texto.

Artículos: (nombre/ revista/ fecha/ páginas)



CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS
COORDINACIÓN DE INVESTIGACIÓN
2017

Haga clic aquí para escribir texto.

Capítulo de libro: (nombre/ libro/editorial/ páginas)

Haga clic aquí para escribir texto.

Libro: (nombre/ editorial/ páginas)

Haga clic aquí para escribir texto.

Aprobación del proyecto de investigación

Órgano colegiado que aprueba el proyecto:

Colegio departamental de estudios organizacionales

Fecha de aprobación:

16-02-2016

Atentamente

“PIENSA Y TRABAJA”

Tepatitlán de Morelos, Jalisco a 27 de Marzo 2017

Profesor Investigador

Vo.Bo.

Jefe de Departamento de Estudios
Organizacionales



CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS ALTOS
DIVISION DE ESTUDIOS EN FORMACIONES SOCIALES
DEPARTAMENTO DE ESTUDIOS ORGANIZACIONALES